



www.tsntreviso.it



www.ppc1500.it

La Sezione TSN di Treviso e PPC1500 Italy organizzano:

PPC1500 Italy „25 mt. Debut Match“

Prima manifestazione ufficiale della WA1500 in Italia!



1-2-3 maggio 2020

Presso gli stand di tiro della sezione TSN di Treviso, via Fonderia 34
(segreteria@tsntreviso.it +39 0422 421344)

Match director: Marco Gasparini (info@ppc1500.it)

Categorie di tiro - Bewerbe:

1. Standard Revolver 4“

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

2. Standard Revolver 2,75“

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

3. Standard Semi-Automatic Pistol

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

4. Standard Revolver 5-Shot 2,75”

40 colpi, distanze originali - 40 Schuss, Originaldistanz

5. Standard Semi-Automatic Pistol 3,65“

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

6. Revolver Unlimited *(aperta a qualunque tipo di revolver con mire metalliche non inseribile nelle precedenti categorie - für jede Art von Revolver mit Offene Visierungen, die in den vorherigen Kategorien nicht eingesetzt werden können)*

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

7. Pistol Unlimited *(aperta a qualunque tipo di pistola con mire metalliche non inseribile nelle precedenti categorie - für jede Art von Pistole mit Offene Visierungen, die in den vorherigen Kategorien nicht eingesetzt werden können)*

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

8. PPC Rifle (carabine semiautomatiche in calibro da pistola o pistole con conversione tipo “Roni” – Selbstlader Karabine im Kurzwaffenkaliber oder selbstlader Pistole mit konversion “Roni”)

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

9. PPC Minirifle (carabine semiautomatiche in calibro 22 I.r. – Selbstlader Karabine im Kaliber 22 I.r.)

48 colpi, distanze originali - 48 Schuss, Originaldistanz

10. PP1 (Pistole o Revolver a mire aperte – Pistole oder Revolver mit Offene Visierungen)

30 colpi, distanze originali - 30 Schuss, Originaldistanz

11. PP1 Open (Pistole o Revolver con mire ottiche – Pistole oder Revolver mit Optische/elektronische Visierungen)

30 colpi, distanze originali - 30 Schuss, Originaldistanz

12. NPA (Pistole o Revolver a mire aperte – Pistole oder Revolver mit Offene Visierungen)

24 colpi, distanze originali - 24 Schuss, Originaldistanz

Informazioni specifiche

Gare di 48 colpi

Posizione di pronto dell'arma: Pistola in fondina con caricatore inserito e cane abbattuto su camera vuota; gli altri caricatori in buffetteria – Revolver in fondina con tamburo carico e cane abbattuto; speed loader o clip in buffetteria

Posizione di pronto del tiratore: Relax fronte bersagli

I caricatori ed i tamburi possono essere caricati con massimo 6 colpi; gli spostamenti di posizione possono avvenire solo a carrello o tamburo aperto

Modalità di tiro:

- 1° string: 6 colpi su sagoma a 3 metri in 8 secondi, solo mano forte

- 2° string: 6 + 6 colpi su sagoma a 7 metri in 20 secondi, in piedi a due mani

Controllo e cambio bersagli

- 3° string: 6 + 6 colpi su sagoma a 15 metri in 20 secondi, in piedi a due mani

- 4° string: 6 colpi in ginocchio con obbligo di appoggio al palo, rispettando la linea dal lato opposto alla mano forte + 6 colpi con la mano sinistra (la destra aiuta il sostegno dell'arma) da sinistra del palo, rispettando la linea a destra + 6 colpi con la mano destra (la sinistra aiuta il sostegno dell'arma) da destra del palo, rispettando la linea a sinistra

Gare di 40 colpi

Posizione di pronto dell'arma: Revolver in fondina con tamburo carico e cane abbattuto; speed loader o clip in buffetteria

Posizione di pronto del tiratore: Relax fronte bersagli

Gli spostamenti di posizione possono avvenire solo a tamburo aperto

Modalità di tiro:

- 1° string: 5 colpi su sagoma a 3 metri in 8 secondi, solo mano forte

- 2° string: 5 + 5 colpi su sagoma a 7 metri in 20 secondi, in piedi a due mani

Controllo e cambio bersagli

- 3° string: 5 + 5 colpi su sagoma a 15 metri in 20 secondi, in piedi a due mani

- 4° string: 5 colpi in ginocchio con obbligo di appoggio al palo, rispettando la linea dal lato opposto alla mano forte + 5 colpi con la mano sinistra (la destra aiuta il sostegno dell'arma) da sinistra del palo, rispettando la linea a destra + 5 colpi con la mano destra (la sinistra aiuta il sostegno dell'arma) da destra del palo, rispettando la linea a sinistra

Gare di 48 colpi per arma lunga

Posizione di pronto di arma e tiratore: Carabina imbracciata puntata a 45° verso il basso con caricatore inserito e cane abbattuto su camera vuota; gli altri caricatori in buffetteria o sul banco

I caricatori possono essere caricati con massimo 6 colpi; gli spostamenti di posizione possono avvenire solo a carrello

Modalità di tiro:

- 1° string: 6 colpi su sagoma a 25 metri in 20 secondi, senza appoggio

- 2° string: 6 + 6 colpi su sagoma a 7 metri in 20 secondi

Controllo e cambio bersagli

- 3° string: 6 + 6 colpi su sagoma a 15 metri in 20 secondi

- 4° string: 6 colpi in ginocchio con obbligo di appoggio al palo, rispettando la linea dal lato opposto alla mano forte + 6 colpi con la mano sinistra (la destra aiuta il sostegno dell'arma) da sinistra del palo, rispettando la linea a destra + 6 colpi con la mano destra (la sinistra aiuta il sostegno dell'arma) da destra del palo, rispettando la linea a sinistra

Gare PP1

Posizione di pronto di arma e tiratore: Pistola carica impugnata puntata a 45° verso il basso; gli altri caricatori in buffetteria o sul banco

I caricatori possono essere caricati con massimo 6 colpi;

Modalità di tiro:

- 1° string: 6 + 6 colpi su sagoma a 25 metri in 120 secondi, senza appoggio
- 2° string: 6 + 6 colpi su sagoma a 15 metri; dovrà essere sparato un singolo colpo nel tempo di due secondi per sei volte; tra il segnale di stop di un colpo e quello di start del successivo ci sarà un intervallo di 7 secondi. L'arma dovrà essere puntata a 45° verso il basso prima del segnale di start di ogni colpo. Al termine della prima sequenza di 6 colpi sarà lasciato il tempo per ricaricare e si ripeterà la sequenza.
- 3° string: 6 colpi su sagoma a 10 metri; dovranno essere sparati due colpi nel tempo di due secondi per tre volte; tra il segnale di stop di una coppia di colpi e quello di start dei successivi ci sarà un intervallo di 7 secondi. L'arma dovrà essere puntata a 45° verso il basso prima del segnale di start di ogni coppia.

Gare NPA

Posizione di pronto di arma e tiratore: Pistola carica impugnata puntata a 45° verso il basso; gli altri caricatori in buffetteria o sul banco

I caricatori possono essere caricati con massimo 6 colpi;

Modalità di tiro:

- 1° string: 6 colpi su sagoma di sinistra a 25 metri in 15 secondi, senza appoggio
- 2° string: 3 colpi per sagoma a 20 metri in 10 secondi, senza appoggio
- 3° string: 6 colpi su sagoma di destra a 15 metri; dovranno essere sparati due colpi nel tempo di 3 secondi per tre volte; tra il segnale di stop di una coppia di colpi e quello di start dei successivi ci sarà un intervallo di 5 secondi. L'arma dovrà essere puntata a 45° verso il basso prima del segnale di start di ogni coppia.
- 4° string: 3 colpi per sagoma a 10 metri in 6 secondi, senza appoggio

Comandi di gara (per le specialità a 48 e 40 colpi)

- **Load and holster:** è possibile estrarre l'arma per inserire il caricatore o rifornire il tamburo; l'arma va quindi rimessa in fondina; per le armi lunghe è possibile inserire il caricatore e prendere posizione
- **Is the line ready?:** se un tiratore non dovesse essere pronto può segnalarlo per richiedere un tempo supplementare di preparazione
- **The line is ready: Standby:** viene attivato il tempo di latenza; dal primo segnale acustico è possibile cominciare il tiro che andrà interrotto al secondo segnale
- **Cease fire; show gun clear:** ogni tiratore deve restare in attesa dell'ispezione del commissario di linea con il l'ultimo caricatore in mano e con l'otturatore aperto (per pistole e carabine; per i revolver con gli ultimi bossoli in mano ed il tamburo aperto)
- **Close and holster (singolarmente):** il tiratore dovrà chiudere l'otturatore ed abbattere il cane (o chiudere il tamburo) e mettere l'arma in fondina
- **(quando tutte le armi sono state riposte in sicurezza) Range is clear:** sarà possibile procedere allo spostamento/cambio dei bersagli e raccogliere l'attrezzatura eventualmente caduta.

Per le specialità 24 e 30 colpi, il comando „Load and holster“ sarà sostituito da „**Load and make ready**“ in quanto l'arma sarà puntata a 45° verso il basso

Al termine dei primi 6 colpi della 2° string nei 30 colpi, verrà dato il comando „**reload**“ per ricordare ai tiratori di rifornire l'arma

Turni di tiro:

Venerdì 1/5 e Sabato 2/5 dalle 8.40 alle 12.00 e dalle 14.00 alle 18.20 ogni 20 minuti

Domenica 3/5 dalle 8.40 alle 11.40 ogni 20 minuti

Quota di partecipazione: € 10,00 per specialità

Premiazione – Preise (a fine gara - am Ende der Wettkampf):

Medaglia per piazzamenti da 1° a 3° - Medaille für die Ränge 1 bis 3

Diploma per piazzamenti da 1° a 10° - Urkunde für die Ränge 1 bis 10

Le premiazioni si svolgeranno nel corso del pranzo finale in un locale tipico della zona; la partecipazione al pranzo è subordinata alla prenotazione da dare entro il giorno 1 aprile 2020;

Die Preisverleihung findet während des letzten Mittagessens in einem typischen Restaurant der Region statt. Die Teilnahme am Mittagessen muss bis zum 1. April 2020 gebucht werden.

Informazioni generali

Giuria:

La giuria di gara sarà composta dal Range Master, dal Match Director e da un membro esterno nominato in caso di reclamo. Le decisioni prese collegialmente sono esaustive e vincolanti.

I nominativi dei componenti saranno esposti nello stand di tiro.

Armi / Equipaggiamento / Munizioni:

Nelle categorie ufficiali sono ammesse solo le armi rispondenti alle caratteristiche previste dal regolamento WA1500. Non saranno eseguiti controlli ma il tiratore sarà responsabile della sua attrezzatura.

Non sono consentiti proiettili blindati o incamiciati (ammessi i ramati) ed il munizionamento non deve erogare più di 610J

È obbligatorio l'uso di protezioni oculari e acustiche.

Ufficiale di linea:

Le istruzioni del Range Officer devono essere seguite e rispettate a meno che non si verifichi un errore evidente. Le controversie devono essere risolte immediatamente dopo la competizione in questione tramite la giuria.

Reclami su errori da parte del Range Officer possono essere presentati alla giuria di gara dietro pagamento della tassa di Euro 50, -.

Orari:

gli orari di inizio sono vincolanti. Non è previsto reclamo se il tiratore non si presenta all'orario indicato e la sua linea viene ceduta ad un altro.

Score Card:

Per ogni competizione cui partecipa, il tiratore riceve una Score Card.

Sarà cura del tiratore che la sua Score Card sia compilata dal tiratore designato a controllare i suoi bersagli.

La Card, firmata da chi ha controllato i punteggi e controfirmata dal tiratore deve essere consegnata all'ufficio classifiche entro 30 minuti dalla fine del relativo turno di tiro.

La Card è definitiva.

I risultati mancanti non vengono presi in considerazione.

Se vengono registrati più colpi di quanti previsti dal programma di gara, saranno annullati i migliori fino al raggiungimento del numero corretto di colpi. Reclami relativi a questa azione non sono ricevibili.

Controllo dei bersagli:

Ogni tiratore valuta i bersagli del tiratore alla sua destra. Il tiratore all'estrema destra (linea 5) controllerà i bersagli della linea 1.

Il tiratore non può controllare i propri bersagli!

Chi ha valutato i bersagli, depositerà la Score Card compilata integralmente sui bersagli.

Il tiratore controllerà quindi la Score Card e la sua corrispondenza con i bersagli. Se non fosse d'accordo con la valutazione, porterà i bersagli e la Score Card alla giuria.

Durante la valutazione, il tiratore non può toccare i bersagli né influenzare le decisioni del valutatore. Questo comportamento, se attuato, sarà considerato antisportivo e ammissibile di squalifica.

La direzione della competizione si riserva di eseguire dei controlli a campione.

Violazioni alle regole:

Se un tiratore ritenesse di essere stato svantaggiato da un comportamento non conforme o da un'arma / munizioni / equipaggiamento non conformi di un altro tiratore, dovrà segnalarlo il prima possibile al RO o alla giuria. Reclami presentati dopo il termine del turno non potranno essere accettati.

Alcol:

I tiratori che sono sotto l'effetto dell'alcool prima dell'inizio della competizione saranno immediatamente esclusi dalla competizione. Tutti i risultati finora ottenuti verranno annullati e le quote di iscrizione non saranno restituite. Il tipo e la quantità di alcol consumati sono irrilevanti.

Note generali:

Con l'iscrizione, il partecipante accetta le regole di competizione in base al bando di gara e alle eventuali modifiche necessarie.

Iscrivendosi, il tiratore accetta di essere inserito nelle classifiche che saranno pubblicate anche su Internet con nome, categoria di tiro e risultato.

Ogni partecipante è responsabile di ogni colpo da lui sparato! L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per incidenti dovuti a imperizia nell'uso delle armi o per munizioni difettose!

INFORMAZIONI:

Informazioni sulla competizione e risultati saranno resi noti sul sito della sezione TSN di Treviso (www.tsntreviso.it) e sulla pagina Facebook di PPC1500 Italy